

COMMENT JOUER AU POKER





Les mises minimales et maximales ainsi que les paiements maximums sont affichés à la table.

LET IT RIDE

Cette variation excitante du Five Card Stud Poker est facile à apprendre et amusante à jouer. Chaque joueur reçoit trois cartes et le croupier reçoit deux cartes. Les deux cartes du croupier sont les cartes communes que tous les joueurs utilisent pour former leur meilleure main de poker de cinq cartes. Dans ce jeu, les joueurs ne jouent pas les uns contre les autres ni contre la Maison, ils parient qu'ils obtiendront une paire de 10 ou mieux. Les joueurs ont la possibilité de faire une mise facultative en fonction de la valeur de leur propre main de trois cartes.

Chaque joueur doit placer trois mises distinctes de valeurs égales par ronde. Les joueurs peuvent également miser un dollar (1 \$) pour être admissibles au paiement des lots des mises progressives. Après avoir regardé ses cartes, le joueur peut choisir de rester jusqu'à la fin (Let It Ride) ou demander au croupier de retirer la mise placée sur le Cercle 1.

Lorsque la première carte commune est dévoilée, le joueur doit décider s'il souhaite demander au croupier de retirer sa deuxième mise ou s'il reste jusqu'à la fin. Aucune autre carte n'est tirée dans ce jeu.

Une fois que les deux cartes communes sont dévoilées, le joueur doit, afin de recevoir un lot, avoir une main composée d'une paire de 10 ou mieux formée à partir de ses trois cartes et des deux cartes communes. Les paiements et les lots bonis varient en fonction de la main gagnante obtenue par le joueur. Les tableaux de paiements et de lots bonis se trouvent devant chaque joueur, sur la table de jeu Let It Ride Bonus^{MD}. Les paiements et les lots bonis sont indiqués ci-dessous.

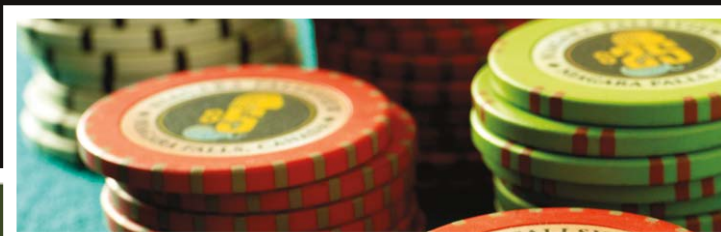
N.B. Le paiement total maximal est de 75 000 \$ par ronde.

Mains gagnantes Paiements

Quinte royale	1 000 pour 1
Quinte	200 pour 1
Carré	50 pour 1
Main pleine	11 pour 1
Couleur	8 pour 1
Séquence	5 pour 1
Brelan	3 pour 1
Double paire	2 pour 1
Paire de 10 ou mieux	1 pour 1

Boni trois cartes

Mini royale	50 pour 1
Quinte	40 pour 1
Brelan	30 pour 1
Séquence	6 pour 1
Couleur	3 pour 1
Paire	1 pour 1



Les mises minimales et maximales ainsi que les paiements maximums sont affichés à la table.

THREE CARD POKER

Le Three Card Poker est un jeu de stud poker qui offre trois façons de jouer et quatre façons différentes de gagner. Le joueur peut jouer contre le croupier ou miser sur la valeur de sa propre main ou faire les deux. Les lots bonis peuvent être payés pour certaines mains lorsque le joueur se mesure au croupier.

Comment jouer

Pour jouer contre le croupier, le joueur place une mise sur l'emplacement ANTE (mise initiale) et reçoit trois cartes. Après avoir regardé ses cartes, le joueur peut se retirer ou, s'il estime que sa main est assez forte pour battre celle du croupier, il peut placer une mise d'un montant égal à sa mise initiale sur l'emplacement PLAY (relancer). Si la main du joueur bat la main admissible du croupier qui doit être composée d'une dame ou mieux, le joueur gagne les deux mises. Si la main du croupier n'est pas admissible, le joueur gagne la mise initiale et est payé à égalité pour la mise de relance (« push »).

Pour miser sur la valeur de sa main seulement et non contre le croupier, le joueur place une mise sur l'emplacement PAIR PLUS (paire ou plus). Si sa main contient une paire ou mieux, le joueur gagne.

Pour faire les deux mises, le joueur place une mise sur les emplacements ANTE et PAIR PLUS. Le joueur doit alors faire une mise de relance pour continuer à jouer. Si le joueur ne fait pas de mise de relance, il abandonne sa mise initiale et sa mise paire ou plus.

Ordre des mains

De la plus forte à la plus faible : quinte, brelan, séquence, couleur et paire. Si aucune main ne contient une paire ou mieux, la main qui comporte la carte la plus forte gagne. L'as a la valeur la plus élevée sauf dans la séquence 3, 2, as.



PAIEMENTS DES LOTS BONIS

Joueur contre croupier

Le joueur se retire

Le joueur perd

La main du croupier n'est pas admissible

La mise PLAY est nulle et la mise ANTE gagne à 1 pour 1

La main du croupier est admissible et la main du joueur bat celle du croupier

La mise PLAY gagne à 1 pour 1 et la mise ANTE gagne à 1 pour 1

Égalité

« Push »

Paiements des lots bonis de la mise initiale

Séquence	1 pour 1
Brelan	3 pour 1
Quinte	4 pour 1

Paiements des lots Paire ou plus

Paire	1 pour 1
Couleur	3 pour 1
Séquence	6 pour 1
Brelan	30 pour 1
Quinte	40 pour 1

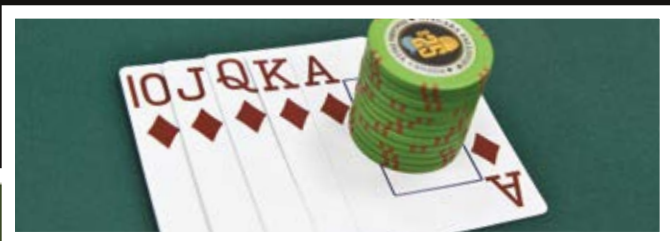
Boni six cartes

C'est la chance pour un joueur de transformer une mauvaise main en une bonne main ou une bonne main en une meilleure. Le boni six cartes est une mise facultative fondée sur la meilleure main de poker de cinq cartes pouvant être formée à partir des trois cartes du joueur et des trois cartes du croupier. Un lot boni est payé pour un brelan ou mieux.

Mains gagnantes

Paiements

Quinte royale	1 000 pour 1
Quinte	200 pour 1
Carré	50 pour 1
Main pleine	25 pour 1
Couleur	15 pour 1
Séquence	10 pour 1
Brelan	5 pour 1



Les mises minimales et maximales ainsi que les paiements maximums sont affichés à la table.

CARIBBEAN STUD POKER

Le Caribbean Stud Poker offre au joueur le défi du poker dans un format plus simple à jouer. Il se joue sur une table spéciale, semblable à celle du Blackjack, et est inspiré du Five Card Stud Poker. À la mise initiale, chaque joueur a l'option de participer au gros lot progressif et reçoit cinq cartes, face cachée. Le croupier reçoit aussi cinq cartes dont l'une est visible. Les joueurs examinent leur main et décident s'ils se retirent et abandonnent leur mise initiale, ou s'ils relancent en doublant leur mise initiale.

Le croupier ne peut se qualifier (ouvrir) et continuer à jouer que s'il obtient un as et un roi ou mieux. S'il n'a pas au minimum ces cartes, les joueurs gagnent automatiquement les mises initiales et la ronde est terminée. Si le croupier ouvre le jeu, les joueurs gagnent s'ils possèdent une main plus forte que celle du croupier. Les mains gagnantes sont payées conformément au tableau des paiements ci-dessous.

Paiements

Quinte royale	100 pour 1
Quinte	50 pour 1
Carré	20 pour 1
Main pleine	7 pour 1
Couleur	5 pour 1
Séquence	4 pour 1
Brelan	3 pour 1
Double paire	2 pour 1
Paire	1 pour 1

N.B. Le paiement maximum est de 5 000 \$ par main.



Les mises minimales et maximales ainsi que les paiements maximums sont affichés à la table.

FOUR CARD POKER

Le Four Card Poker est une variante excitante du poker offrant trois façons de jouer. Le joueur peut miser contre le croupier, contre le tableau des paiements ou contre le croupier et le tableau des paiements.

Le joueur contre le croupier – Mise initiale (« Ante »)

L'objectif, lorsque le joueur se mesure au croupier, est de former une main de poker de quatre cartes plus forte ou égale à la main du croupier. Les joueurs se servent des quatre meilleures cartes parmi les cinq cartes qui leur sont distribuées, alors que le croupier utilise les quatre meilleures cartes parmi les six cartes qu'il a tirées. Pour jouer contre le croupier, le joueur doit placer sa mise sur l'emplacement ANTE.

Après avoir reçu ses cinq (5) cartes, face cachée, le joueur peut :

- A *Abandonner la main (se retirer) et sa mise initiale; ou*
- B *Continuer de jouer en plaçant une mise de relance (« Play ») au moins égale à la mise initiale, mais pouvant être JUSQU'À trois FOIS plus élevée que la MISE INITIALE.*

Les gains des mises « Ante » et des mises « Play » sont de 1 pour 1. Le joueur gagne lorsqu'il y a égalité.

LOTS BONIS AUTOMATIQUES

Les joueurs qui font une mise initiale et une mise de relance gagnent un lot boni automatique sur la mise initiale s'ils obtiennent une des mains suivantes :

Carré 25 pour 1 Quinte 20 pour 1 Brelan 2 pour 1

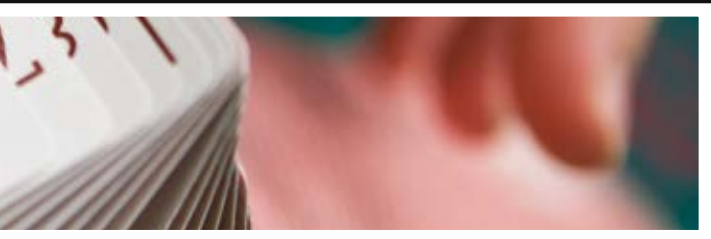
Les **lots bonis automatiques** sont payés, même si le croupier obtient une meilleure main de quatre cartes.

Le joueur contre le tableau des paiements – Mise Paire d'as ou mieux (« Aces Up »)

Le joueur PEUT placer une mise optionnelle ACES UP pour faire un gain supplémentaire selon sa meilleure main de poker de quatre cartes. Si la main du joueur contient une paire d'as ou mieux, le joueur gagne la mise Aces Up. Les paiements pour la mise Aces Up sont les suivants :

Carré	50 pour 1	Séquence	4 pour 1
Quinte	40 pour 1	Double paire	3 pour 1
Brelan	7 pour 1	Paire d'as	1 pour 1
Couleur	5 pour 1		

Le **lot Aces Up** est toujours payé, même si le croupier a une meilleure main.



Faire les deux mises – Aces Up et Ante

Lorsque le joueur place À LA FOIS une mise ACES UP et une mise ANTE (y compris la mise de RELANCE), il se mesure à deux tableaux de paiements distincts comportant deux conditions de paiement différentes :

ANTE *L'objectif est d'obtenir une main de poker de quatre cartes supérieure à la meilleure main de quatre cartes du croupier.*

ACES UP *L'objectif est d'obtenir une paire d'as ou mieux.*

Si le joueur a placé une mise Ante et une mise Aces Up sans faire de mise de relance, il perd sa mise Ante, mais sa mise Aces Up demeure en jeu.

Mises admissibles

Placer une mise Ante pour jouer contre le croupier SEULEMENT.

Placer une mise Aces Up pour miser sur la valeur de la main par rapport au tableau des paiements.

Placer une mise Aces Up et une mise Ante pour miser À LA FOIS sur la valeur de la main et jouer contre le croupier.

Autres règles du jeu

Toutes les mises Ante et Aces Up doivent être placées avant que le croupier ne dise « rien ne va plus ».

Si, dans une main, il n'y a aucune paire d'as ou mieux, la main qui contient la carte la plus forte gagne. L'as est la carte la plus forte, excepté dans la séquence 4, 3, 2, as.

Chaque joueur est responsable de sa propre main et personne, à l'exception du croupier et du joueur à qui les cartes ont été distribuées, n'est autorisé à toucher les cartes de ce joueur.

Seuls les joueurs assis à la table peuvent placer des mises. Une fois qu'un joueur a placé une mise et qu'il a reçu des cartes, il doit demeurer assis jusqu'à la fin de la ronde de jeu.

Découvrez D'AUTRES JEUX PALPITANTS

Baccarat

Blackjack

Casino War

Craps

Pai Gow Poker

Pai Gow Tiles

Poker

Roulette

Sic Bo

Machines à sous

Spanish 21

FALLSVIEW
CASINO RESORT



NIAGARA FALLS CANADA

Vous devez être âgé de 19 ans ou plus pour entrer dans les casinos.
Les personnes qui se sont volontairement exclues des établissements de jeu de l'Ontario et
qui n'ont pas été réadmissées ne sont pas autorisées à entrer dans les casinos.

Jouez.Sensé